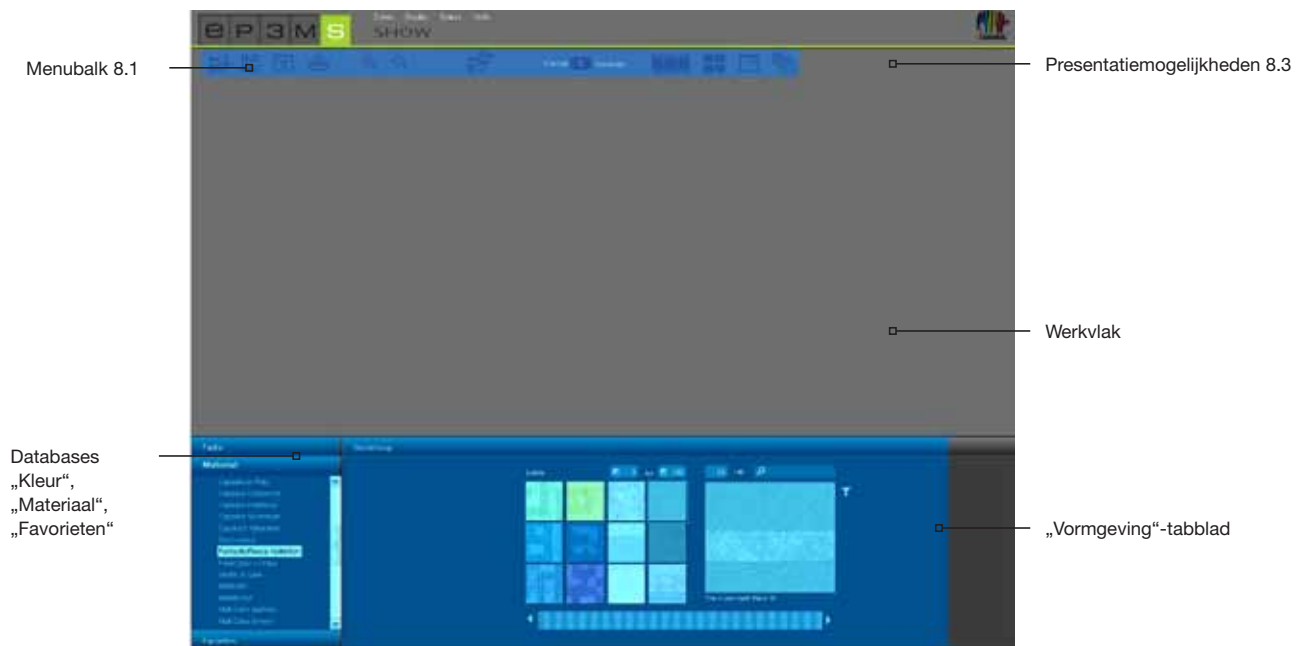




## 8. SHOW

Met de module „SHOW“ kunt u uw ontwerpen, materialen en kleurtinten als collage samenstellen, vergelijken en in een diashow presenteren. De SHOW is ideaal om het eigen productaanbod in de verkooppriimte te presenteren of om een overzicht te geven van de inhoud van ontwerpen en de klanten daarmee advies te geven.



### 8.1 Menubalk

Het speciale aan het werkoppervlak van de SHOW is dat u beeldgegevens net als op een bureau (of touchscreen) vrijelijk kunt verplaatsen op dit vlak. Beelden, modellen of 3D-weergaven kunnen gelijktijdig naast elkaar, elkaar overlappend of als collage gerangschikt worden.



#### Show openen

Klik op „Openen“ om een reeds aangemaakt Show-project uit uw eigen projecten in het werkvlak van de SHOW te laden (of in de hoofdnavigatie via „Bestand“>„Openen“). Selecteer in het venster dat open gaat het gewenste Show-project en bevestig met „OK“. Daarnaast kan een show ook met een dubbele klik via de EXPLORER geopend worden.

**Aanwijzing:** Grijs weergegeven beeldgegevens kunnen niet in de SHOW geladen worden.



### Show opslaan

Voor het opslaan van de actuele samenstelling van uw werkvlak klikt u op de knop „Opslaan“. In het venster dat open gaat, kunt u een naam geven aan uw Show-project en het in de gewenste projectmap opslaan of daarvoor een nieuwe projectmap aanmaken.



### Vlak leegmaken

Als u het werkvlak van de SHOW helemaal wilt ontdoen van alle materialen, kleurtinten en beeldgegevens, klikt u op het tool „Vlak leegmaken“.



### Afdrukken

Druk op de knop „Afdrukken“ om de actuele rangschikking van uw SHOW-werkvlak als PDF af te drukken.



### Vergroten/verkleinen

Voor het vergroten of verkleinen van afzonderlijke beeld-, kleur- of materiaalgegevens klikt u eerst op het gewenste object (het actieve object wordt met een „X“ in de rechter bovenhoek gemarkeerd); voor het vergroten/verkleinen het muiswiel vervolgens over het object bewegen of klikken op het bijbehorende „vergrootglas“-symbool.



### Openen

Klik op „Openen“ om beeldgegevens, kleur- en materiaalmodellen uit uw eigen projecten of de database van de EXPLORER in het werkvlak van de SHOW te laden (of in de hoofdnavigatie via „Bestand“>„Openen“). Selecteer in de dialoog het gewenste beeld en bevestig met „OK“. Optioneel kunnen de voor een beeld gebruikte kleur- en materiaalgegevens mee worden geïmporteerd.

**Aanwijzing:** Grijs weergegeven beeldgegevens kunnen niet in de SHOW geladen worden.

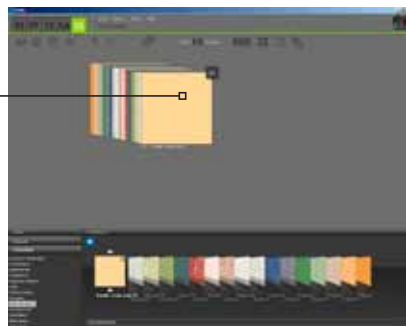
## 8.2 Kleur- en materiaalgegevens toevoegen

Voor het aanmaken van een SHOW kiest u kleuren en materialen uit de tabbladen „Kleur“, „Materiaal“ en „Favorieten“ in het gebied linksonder van de software. Selecteer de gewenste collectie en laad een model met een klik op het miniaturbeeld ervan in het tabblad „Ontwerp“.

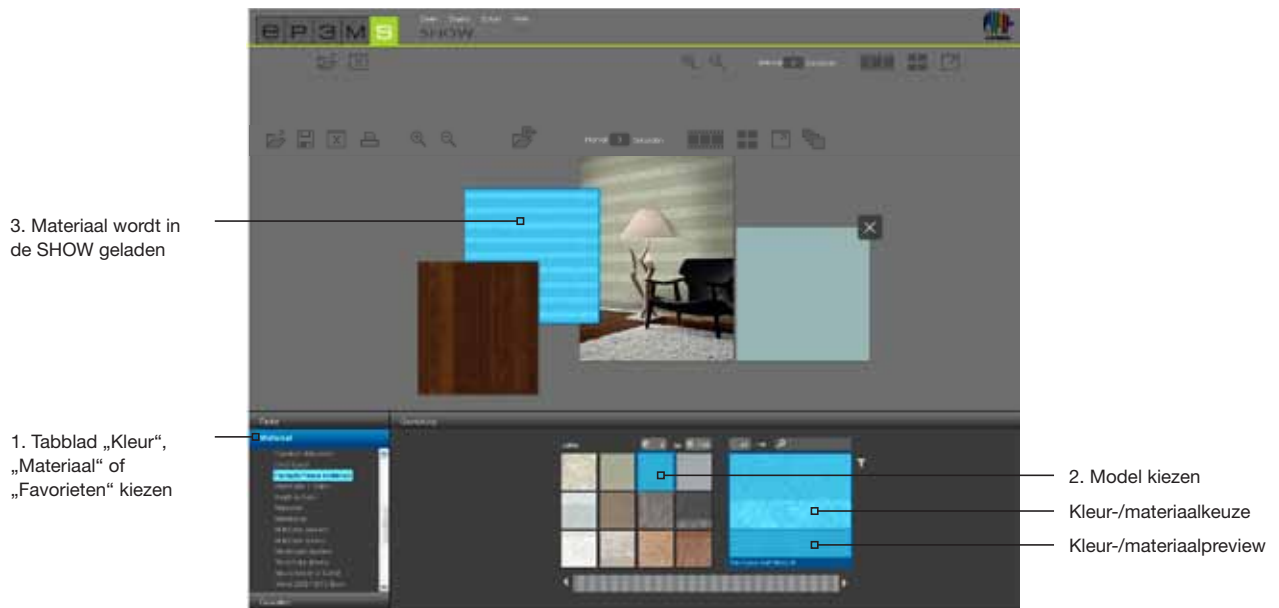


Voor het importeren van de totale inhoud van een favorieten-set klikt u op de witte „ster“-knop „Alle favorieten toevoegen“. Alle favorieten-kaartjes die zich daarin bevinden, worden in geordende vorm in het werkoppervlak geladen.

Favorietenlijst in geordende vorm



**Aanwijzing:** Nadere informatie voor de keuze van kleur, materiaal en favorieten ontvangt u in hoofdstuk 5.3.1 „Kleur, materiaal en favorieten selecteren“, informatie over het tabblad „Ontwerp“ en de zoekmogelijkheden ontvangt u in hoofdstuk 5.3.2 „Ontwerp-tabblad“.



### 8.3 Presentatiemogelijkheden

In de module SHOW staan drie verschillende presentatiemogelijkheden tot uw beschikking: de diashow, de vergelijking en de "volledig beeld"-modus.



#### Diashow starten

Wanneer u klikt op dit symbool begint een diashow van alle objecten die zich op dat tijdstip in het werkgebied van de SHOW bevinden. Hiervoor worden de beelden en oppervlakken in chronologische volgorde na elkaar in de modus "schermvullend" op het beeldscherm ingeregeld.

Om de diashow te beëindigen en terug te keren naar het werkoppervlak van de SHOW, klikt u gewoon met de linker muisknop in de lopende diashow.

**Aanwijzing:** Het tijdsinterval van de beeldwisseling kunt u zelf bepalen. Hiervoor voert u in het veld "interval" een waarde voor seconden in. Standaard zijn hier 3 seconden ingesteld.

De diashow is uitermate geschikt voor de presentatie van eigen ontwerpen, kleuren en oppervlakken in het adviesgesprek met klanten of als reclame op een groot beeldscherm in de verkoopruimte. Het is zeer indrukwekkend om te zien dat hetzelfde beeld in meerdere, verschillende ontwerpen achter elkaar getoond wordt.



#### Vergelijken

Een snelle en overzichtelijke vergelijking van geselecteerde beelden/ontwerpen ontvangt u door te klikken op de knop „Vergelijken“. Alle beeldgegevens die zich op dat moment op het werkvlak bevinden, worden op overzichtelijke wijze weergegeven, zodat u deze met elkaar kunt vergelijken. Achter elkaar liggende objecten worden hiervoor naast elkaar gepositioneerd. Hoe meer beeldgegevens er tegelijkertijd bekeken worden, des te kleiner wordt hun weergavegrootte. Als het aantal beelden door het wissen van afzonderlijke beelden verlaagd wordt, klikt u opnieuw op de knop „Vergelijken“ om de maximale weergavegrootte aan te passen.



#### Schermvullend

Met de modus "volledig beeld" kunt u de actuele rangschikking van uw samenstelling als volledig beeld weergeven. Hiervoor worden menubalk, tabblad, etc. verborgen. Klik opnieuw op de knop „Schermvullend“ om weer naar het werkvlak terug te keren.



### Sorteermodus in-/uitschakelen

Door te klikken op deze knoppen worden alle beeldgegevens die zich op het werkvlak van de SHOW bevinden in een rij, elkaar overlappend, gesorteerd. Met ingedrukte linker muisknop kunnen afzonderlijke modellen uit de rij gehaald en op een andere plaats weer ingevoegd worden (muisknop loslaten). De hier gekozen volgorde bepaalt ook de volgorde van de beeldgegevens tijdens de diashow (weergave van achteren naar voren, of van links naar rechts).



gesorteerde beeldgegevens = volgorde van de diashow

**Aanwijzing:** Als de knop „Sorteermodus in-/uitschakelen“ geactiveerd is, kunnen de beeldgegevens niet buiten deze rij in het werkkoppervlak gerangschikt worden. Pas door opnieuw op de knop te klikken, kunnen de objecten weer willekeurig verplaatst worden.